Frog Soccer™

For 2 to 4 players / Ages 5 and up

Rules ©1992 Parker Brothers, Division of Tonka Corporation, Beverly, MA 01915. Printed in China.

OBJECT

To make your frog leap forward to hit the balls and score the most goals as the 7 soccer balls are flipped one by one onto the playing field.

EQUIPMENT

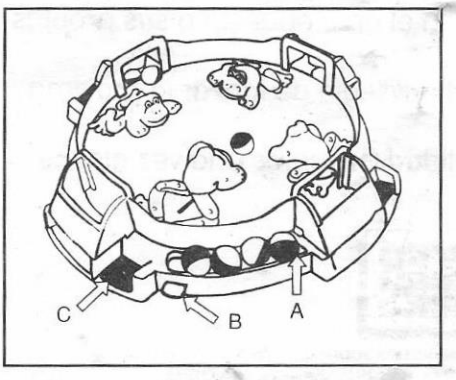
FROG SOCCER™ Playing Field with Goals • 4 Frogs • 7 Soccer "Balls"
• Consumer-applied Labels

ASSEMBLY (See photo on box bottom)

Labels: Peel off back and affix self-adhesive labels to playing field, and outside and inside walls of stadium. Affix frogs' eyes.

GAMEPLAY

- Each player picks a frog.
- Put 4 balls in ditch (A) and 3 in the ditch on the other side of the stadium.
- The youngest player hits a ball launch lever (B) to throw in the first ball.
- All players activate their frog leap levers (C) and try to hit the ball into the goal directly opposite their own frogs.
- The player who scores the goal wins the privilege of launching the next ball into play.
- The player with the most goals after all 7 balls have been played wins the game.



PARKER BROTHERS

We will be happy to hear your questions or comments about this game. Write to:
Consumer Relations, Parker Brothers
P.O. Box 1012, Beverly, MA 01915

PROOF OF PURCHASE

Frog Soccer™

Frog Soccer™

Un juego de acción y habilidad

Para 2 a 4 jugadores de 5 años en adelante

Reglas ©1992 Parker Brothers, una División de Tonka Corporation, Beverly, MA 01915. Impreso en China.

OBJETIVO

Lograr que su rana salte hacia adelante para patear las pelotas y anotarse la mayor cantidad de goles a medida que las siete pelotas de fútbol saltan una por una dentro del campo de juego.

EQUIPO

Campo de juego FROG SOCCER™ con arcos • 4 ranas • 7 "pelotas" de fútbol • etiquetas aplicables por el usuario

ARMADO (Ver foto en la parte inferior de la caja)

Etiquetas: Desprenda la hoja posterior y coloque las etiquetas autoadhesivas en el campo de juego y fuera y dentro de las paredes del estadio. Coloque los ojos a las ranas.

REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador elige una rana.
- Coloque cuatro pelotas en una zanja (vea la ilustración al dorso, A) y tres en la otra.
- El jugados más joven mueve la palanca de lanzamiento de pelota (B) y arroja la primera pelota.
- Todos los jugadores ponen en funcionamiento sus palancas de salto de rana (C) y tratan de colocar su pelota en el arco opuesto a sus propias ranas.
- El jugador que marca un tanto tiene el privilegio de lanzar la próxima pelota al juego.
- Gana el jugador que tiene mayor cantidad de tantos una vez que se hayan jugado las siete pelotas.

PARKER BROTHERS

No deje de enviarnos sus preguntas y comentarios sobre este juego. Escriba a:
Consumer Relations, Parker Brothers, P.O. Box 1012, Beverly, MA 01915.